

| Fehler | Strafen (Karten) | | |
|--|---|----|-------|
| Nichterscheinen beim ersten Aufruf durch den Kampfrichter, 10 Minuten vor Betreten der Bahn, vor Rundenbeginn oder Mannschaftsaufstellung vor Beginn der Direktausscheidungen. | Ausschluss vom Wettkampf | | |
| Nichterscheinen auf der Bahn bei drei Aufrufen in Abständen von 1 Minute | | | |
| 1. Gruppe | 1. | 2. | 3. ff |
| Verlassen der Bahn ohne Erlaubnis | | | |
| Körper an Körper (Florett und Säbel) (*) | | | |
| Körper an Körper, um einen Treffer zu vermeiden (*) | | | |
| Dem Gegner den Rücken zuwenden (*) | | | |
| Abdecken der gültigen Trefferfläche (*) | | | |
| Elektrische Teile berühren/ anfassen (*) | | | |
| Seitliches Verlassen der Bahn, um einen Treffer zu vermeiden | | | |
| Missbräuchliches Unterbrechen des Kampfes | | | |
| Nicht genormtes Material/ Bekleidung. Nichtbeachtung der Normen bezüglich der Klingenspitze. Nichtvorhandensein einer regelkonformen Ersatzwaffe oder Ersatzkörperkabel | | | |
| Die Waffe auf die Bahn setzen, um sie gerade zu biegen | | | |
| Bei Florett und Degen: Stoßen/ Biegen/ Schleifen/ Schlagen der Klinge auf der Bahn | | | |
| Kontakt der Waffe mit der E-Weste (*) | | | |
| Säbel: Schlag m. d. Glocke (*), Schritt vor, Flèche, Vorwärtsbewegung mit gekreuzten Beinen/Füßen (**) | | | |
| Ungehorsam | | | |
| Nicht regelkonforme Haartracht | | | |
| Rempelei, ungeordnetes Fechten (*), Hochheben der Maske ohne „Halt“, Entkleiden auf der Bahn | | | |
| Anormale Bewegungen (*), brutale Stöße oder erzielte Treffer im Fallen oder danach | | | |
| Passivität | | | |
| Ungerechtfertigte Reklamationen | | | |
| 2. Gruppe | 1. | 2. | 3. |
| Benutzen des waffenfreien Armes/Hand (*) | | | |
| Bitte um eine Pause unter Vortäuschung einer unerkannten Verletzung | | | |
| Fehlen der Kontrollmarke (*) | | | |
| Absichtlicher Treffer außerhalb vom Gegner | | | |
| Brutales, gefährliches oder rachsüchtiges Vorgehen, | | | |
| 3. Gruppe | 1. | 2. | 3. |
| Fechter stört die Ordnung auf der Bahn (2) | | | |
| Unfairer Kampf (*) | | | |
| Alle Personen, die die Ordnung an der Bahn stören | | | |
| 4. Gruppe | | | |
| Elektronische Kommunikationsmitteln, die es dem Fechter ermöglichen, Tipps während des Kampfes zu erhalten | | | |
| Gefälschte oder ausgetauschte Kontrollmarken | | | |
| Präpariertes Material zur fälschlichen Trefferanzeige oder Nichtfunktionieren des Meldegerätes Verweigerung des Kampfes mit einem regulär eingeschriebenen Fechter | | | |
| Verstoß gegen den sportlichen Geist | | | |
| Verweigerung des Fechtergrußes vor Gefechtsbeginn oder nach dem letzten Treffer | | | |
| Bevorteilung des Gegners, Absprache mit dem Gegner | | | |
| Absichtliche Brutalität (*) | | | |
| Doping | | | |
| Legende | | | |
| Gelbe Karte: | Verwarnung gültig für das Gefecht. Begeht ein Fechter einen weiteren Fehler der 1. Gruppe, nachdem er eine rote Karte erhalten hat, folgt die zweite rote Karte | | |
| Rote Karte: | Straftreffer Ausschluss vom Wettkampf. Suspendierung für den Rest des Turniers und zwei Monate Sperre in derlaufenden Saison oder danach (1. Oktober Junioren-WM und 1. Januar Aktiven-WM) Erhält ein Fechter eine Schwarze Karte der 3. Gruppe, muss er vorher eine rote Karte erhalten haben. | | |
| Schwarze Karte: | | | |
| Ausschluss (1), (2): | (1) vom Wettkampfort (2) in schwereren Fällen kann der Kampfrichter die Person sofort vom Wettkampfort verweisen | | |
| (*): | Annulation des Treffers des schuldhaften Fechters | | |